

MAESTRÍA EN TECNOLOGÍA EDUCATIVA

MODALIDAD EN LÍNEA

El Programa Educativo de la Maestría en Tecnología Educativa se diseñó para ser concluido en un total de dos años, integrado por seis períodos cuatrimestrales. Se encuentra constituido por 12 asignaturas obligatorias con una ruta preestablecida. El mapa curricular contempla un total de 79 créditos con 84 horas con mediación docente y 1180 horas de trabajo independiente.

¿Por qué estudiar la Maestría en Tecnología Educativa?

- **Responde a los desafíos de la educación actual**, permite enfrentar con éxito los retos de la educación en entornos digitales, híbridos y a distancia, integrando recursos tecnológicos que potencian el aprendizaje.
- **Desarrollo de competencias digitales y pedagógicas**, forma expertos capaces de diseñar, implementar y evaluar propuestas educativas innovadoras, con base en teorías del aprendizaje y herramientas tecnológicas de vanguardia.
- **Capacidad para transformar entornos de aprendizaje**, aprenderás a crear experiencias educativas personalizadas, accesibles, interactivas y centradas en el estudiante, utilizando plataformas digitales, apps educativas, inteligencia artificial, gamificación y más.
- **Alta demanda profesional. las instituciones educativas**, empresas, ONG´s y organismos públicos buscan profesionales capaces de integrar tecnología en procesos formativos de forma efectiva y ética.
- **Impacto social y educativo significativo**, te conviertes en un agente de cambio capaz de reducir brechas digitales, fomentar la inclusión educativa y elevar la calidad del aprendizaje en contextos diversos.
- **Ideal para profesionales de la educación y la capacitación**, está dirigida a docentes, capacitadores, gestores académicos, diseñadores instruccionales y responsables de proyectos de formación que deseen actualizarse y liderar en su campo.
- **Integración de metodologías activas y TIC**, aprenderás a combinar tecnología con estrategias como aprendizaje basado en proyectos, aula invertida, evaluación digital, aprendizaje móvil, entre otras.
- **Formación interdisciplinaria y aplicada**, la maestría combina pedagogía, tecnología, gestión educativa, diseño instruccional y análisis de datos para una formación sólida, práctica y adaptable.



Objetivo

Es Formar profesionales capaces de diseñar, implementar y evaluar entornos, estrategias y recursos educativos mediados por tecnología, integrando enfoques pedagógicos innovadores, pensamiento crítico, compromiso ético y sensibilidad social. El egresado será un agente de cambio que contribuya a la mejora continua de los procesos de enseñanza y aprendizaje en contextos diversos, presenciales y virtuales.

Dirigido a

Aquellas personas que han concluido un programa de licenciatura; que se encuentran laborando y quieren continuar con su educación; o que por cuestiones personales requieren de tiempos flexibles para sus procesos de aprendizaje.

Perfil de egreso

El perfil de la o el egresado de UD UNIDES México, será un profesional con los siguientes Conocimientos, Habilidades y

Conocimientos

Fundamentos

- Desarrolla de manera consciente los modelos pedagógicos en los procesos de enseñanza y aprendizaje, considerando las características de su población estudiantil.
- Diseña, organizar e implementar ambientes de aprendizaje.
- Reflexiona sobre el impacto que las tecnologías tienen sobre las personas, a través de la comprensión de la identidad virtual, resiliencia digital y ergonomía.
- Analiza las implicaciones de las diferentes modalidades educativas, las características generacionales y los tipos de aprendizaje relacionados con la tecnología, a fin de considerarlos en el diseño de propuestas educativas.

Básica-disciplinar

- Analiza la manera en cómo las tecnologías emergentes transforman los espacios educativos nacionales e internacionales.
- Aplica las metodologías del diseño instruccional con base en el análisis contextual, institucional y pedagógico en el que se trabajará.
- Desarrolla proyectos educativos con integración de las tecnologías los cuales contribuyan al desarrollo social.

Profesionalizante

- Diseña materiales didácticos digitales y actividades interactivas efectivas, dinámicas, atractivas y que contribuyen al desarrollo de los aprendizajes.
- Construye ambientes de aprendizaje mixtos y virtuales que propicien el desarrollo integral de los estudiantes.
- Gestiona proyectos educativos para entornos virtuales en diversos sectores, considerando las características contextuales, institucionales y pedagógicas.
- Evalúa ambientes de aprendizaje virtuales con base en criterios de eficiencia y eficacia acorde al contexto.

Habilidades

- Participa en equipos multidisciplinarios.
- Desarrolla habilidades digitales para el aprovechamiento de los softwares y plataformas actuales.
- Desarrolla propuestas educativas creativas e innovadoras.
- Gestiona sus conocimientos y habilidades con la finalidad de adaptarse al contexto en el que se encuentra inmerso.
- Construye proyectos educativos con conciencia social.
- Gestiona su tiempo e información acorde a sus expectativas y necesidades de conocimiento.

Actitudes

- Compromiso social
- Respeto
- Ética
- Propositivo (a)
- Organizado(a)

Áreas de formación disciplinar

Fundamentos: Teorías del Aprendizaje y Modelos Pedagógicos; Cultura Digital; Ser y Tecnología, y Aprendizaje Permanente y Educación para Todos.

Básica Disciplinar: Tendencias Tecnológicas en Educación; Diseño Instruccional y Tecnología para el Desarrollo Social.

Profesionalizante: Diseño de Material Didáctico Digital y Aplicaciones Educativas; Desarrollo de Ambientes de Aprendizaje; Gestión de Proyectos Educativo para Entornos Virtuales y Evaluación de Ambientes de Aprendizaje.

Ventajas de estudiar con nosotros

- **Flexibilidad total de horarios**, permite estudiar sin interrumpir tus actividades laborales o personales, adaptando el aprendizaje a tu propio ritmo.
- **Accesibilidad desde cualquier lugar**, puedes conectarte desde cualquier parte del país o del mundo, sin necesidad de asistir físicamente a un campus.
- **Acceso permanente a contenidos y recursos**, material académico disponible 24/7: clases grabadas, bibliotecas digitales, foros, lecturas y plataformas interactivas.
- **Desarrollo de habilidades digitales y de autogestión**, fomenta el aprendizaje autónomo, la responsabilidad, la organización del tiempo y el dominio de herramientas tecnológicas clave para el entorno profesional.
- **Interacción con docentes y estudiantes de diversos contextos**, posibilidad de establecer redes académicas y profesionales enriquecidas por la diversidad regional, nacional e incluso internacional.
- **Actualización profesional constante**, programas diseñados con enfoque contemporáneo, integrando tecnología, innovación, análisis de datos y tendencias globales.
- **Reducción de costos**, evitas gastos en transporte, hospedaje, alimentación o material físico, haciendo la maestría más accesible.
- **Estudia y trabaja sin cambiar tu estilo de vida**, ideal para personas que trabajan, tienen familia o viven lejos de centros urbanos o sedes universitarias.
- **Opción de equivalencia y revalidación de estudios previos**, puedes aprovechar estudios anteriores para reducir el tiempo y el costo total de la maestría, gracias a procesos flexibles de revalidación académica.
- **Atención constante y acompañamiento personalizado**, acompañamiento académico, técnico y administrativo durante todo el proceso formativo, con canales de comunicación directa y soporte continuo para resolver dudas y facilitar el avance.
- **Acceso a instalaciones físicas cuando lo necesites**, aunque el sistema es digital, puedes hacer uso de las instalaciones académicas para asesorías, actividades presenciales, trámites o eventos institucionales.



Informes

- Área de Control escolar
- informes@unides.mx
- Teléfono: 220 203 8727
- WhatsApp: 222 333 0094
- 11 Poniente No. 303, San Andrés Cholula, Pue.

<https://unides.mx>

MALLA CURRICULAR

CICLO		
PRIMER CUATRIMESTRE	MTETA01 TEORÍAS DEL APRENDIZAJE Y MODELOS PEDAGÓGICOS	MTECD01 CULTURA DIGITAL
SEGUNDO CUATRIMESTRE	MTEST02 SER Y TECNOLOGÍA	MTEAP02 APRENDIZAJE PERMANENTE Y EDUCACIÓN PARA TODOS
TERCER CUATRIMESTRE	MTEDA03 DISEÑO DE AMBIENTES DE APRENDIZAJE	MTETT03 TENDENCIAS TECNOLÓGICAS EN EDUCACIÓN
CUARTO CUATRIMESTRE	MTEDI04 DISEÑO INSTRUCCIONAL	MTEDM04 DISEÑO DE MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL Y APLICACIONES EDUCATIVAS
QUINTO CUATRIMESTRE	MTETD05 TECNOLOGÍA PARA EL DESARROLLO SOCIAL	MTEDA05 DESARROLLO DE AMBIENTES DE APRENDIZAJE
SEXTO CUATRIMESTRE	MTEGP06 GESTIÓN DE PROYECTOS EDUCATIVOS PARA ENTORNOS VIRTUALES	MTEEA06 EVALUACIÓN DE AMBIENTES DE APRENDIZAJE



PROFESIONALIZANTE



BÁSICA DISCIPLINAR



FUNDAMENTOS